



Il *quiz* lanciato *online* da **PINOCCHIO & I SUOI COMPAGNI D'AVVENTURA** insieme alla fiera del verde e dell'agricoltura **MONFERRATO GREEN FARM** e con patrocinio (n°03/2020) dell'Associazione fotografica nazionale **DOMIAD PHOTO NETWORK** coinvolge i giocatori in una **sfida ludo-didattica intergenerazionale**.

Il quesito chiede ai partecipanti *risPOSTe*, cioè osservazioni condivise mediante i *social-network*, sul significato dell'immagine composta con una storica fotografia scattata nel 1967 durante la **spedizione dell'Apollo 11 sulla Luna**, e le raffigurazioni di un oggetto, **una matita**, e di alcuni emblemi, un **fiore stilizzato**, i logotipi degli europei **Giochi Senza Frontiere** e dei *Global Goals*, gli **obiettivi dell'Agenda internazionale 2030** per lo sviluppo sostenibile e una data, il **2020**.

Come gli esploratori di ogni epoca che, con strumenti e tecnologie a loro disposizione, osservano aspetti e fenomeni della realtà, ne descrivono, illustrano e mostrano le caratteristiche e le dinamiche e condividono le proprie rilevazioni con gli altri ricercatori, i partecipanti alla gara non competitiva si cimentano nel confronto delle proprie scoperte nelle dimensioni spazio-temporali della **memoria storica**. La sfida ludo-didattica infatti li impegna a riflettere sull'immagine, cercarne il significato nelle informazioni raccolte nella piattaforma dedicata al gioco e archiviate nei siti *internet* e ad esprimere le proprie opinioni con un linguaggio ludico e multimediale, cioè nel codice linguistico delle interazioni nel "villaggio globale", che è la plancia del gioco, la piattaforma di lancio e la destinazione della "missione esplorativa", e nello stile comunicativo di Pinocchio, personaggio *fantasy* che da oltre 150 anni è un interprete protagonista dell'**immaginario collettivo** universale. Un tempo questa realtà era il "mondo delle favole", ovvero delle fiabe, delle leggende e della mitologia, oggi invece è una "galassia" di ricordi che riaffiorano dal passato, di cui si osservano e

rilevano tracce mediante la loro documentazione conservata con vari supporti in molteplici forme (testi scritti, incisi su materiali solidi, stampati su materiali cartacei e impressi in *file* digitali; immagini, dipinte o scolpite, inoltre fotografate e disegnate con la *computer-grafica*; registrazioni sonore e audiovisivi), e delle testimonianze del presente che, per effetto dell'accelerazione del ritmo della vita, diventano tasselli che si sedimentano in "tempo reale" nell'archivio mnemonico del *world wide web*, come tanti avvenimenti che, conseguentemente all'improvvisa pandemia, si sono rapidamente susseguiti dall'inizio del 2020. La "missione" nel mondo multidimensionale del "villaggio globale" alla ricerca di indizi per risolvere il *quiz* è una sfida non competitiva intergenerazionale, in cui i concorrenti di ogni età contribuiscono insieme, ognuno convivendo con gli altri le proprie conoscenze e "scoperte", a trovare quante più possibili connessioni tra le varie "cose" rappresentate nel *collage* e a cui ogni elemento iconografico si riferisce e riconduce: avvenimenti accaduti nel passato, in svolgimento nel presente e possibili in futuro.



Oltre agli altri partecipanti, i compagni di gioco sono il suo *animatore* del gioco, Pinocchio, e alcuni personaggi storici emblematici, come il *designer* grafico **Aldo Novarese**, "insuperabile" compositore di alfabeti, il musicista **Louis Armstrong**, interprete di *What A Wonderful World*, una canzone diventata un inno che esprime la fiducia dei contemporanei nell'umanità e nelle sue future generazioni. Inoltre alcuni protagonisti e testimoni dello straordinario "appuntamento con la storia" avvenuto nel 2020, persone con cui tramite le *risPOSTe* al *quiz* i giocatori possono anche interagire direttamente sui *social-media*, come l'astronauta **Buzz Aldrin**, un "monumento vivente" alla cui figura è ispirato un personaggio del primo film a cartoni animati interamente realizzato con strumenti da disegno elettronici (CAD), le figure delle massime cariche istituzionali della Commissione Europea, la presidente - **Ursula von der Leyen** e il vice-presidente esecutivo - **Frans Timmermans**, che nel maggio 2020 hanno "lanciato" il piano #NextGenerationEU, ed **ELYX**, l'Ambasciatore digitale dell'ONU autore di molte campagne informative ludo-didattiche sui principi sanciti nella Dichiarazione universale dei diritti dell'uomo e nella Convenzione internazionale per i diritti dei bambini e degli adolescenti e sui GLOBAL GOALS.

# PINOCCHIO & i suoi compagni d'avventura

Il gioco è stato elaborato dalla “squadra” di creativi dando forma a idee, emozioni e suggestioni condivise con gli organizzatori e i promotori della manifestazione durante il periodo di stasi delle attività socio-economiche. Nel comunicato stampa in cui ne ha annunciato la realizzazione, **MONFERRATO GREEN FARM** premette: «La pandemia ha avuto ricadute immediate anche nel “mondo della comunicazione”, rendendo ancor più necessario usare con responsabilità i *media* e, in particolare, i *social-media*, perciò gli organizzatori di hanno diffuso pochi indispensabili avvisi e, invece, dedicato tempo ed energie a divulgare le notizie e informazioni che documentano il cambiamento epocale avvenuto nei primi mesi dell'anno».



Il “viaggio virtuale” del *quiz* è proposto da organizzatori e promotori della manifestazione che, come ogni altra in Italia e tante in tutto il mondo, con l'emergenza sanitaria è stata sospesa e procrastinata nonostante le coordinate spazio-temporali del suo svolgimento a Casale Monferrato dal 3 al 5 aprile fossero già da tempo fissate per l'appuntamento con imprese, associazioni ed enti locali e anche in “mappa” e “calendario” del *villaggio globale*. La fiera del verde e dell'agricoltura MONFERRATO GREEN FARM infatti è un **evento local-global** all'insegna della *green economy* accuratamente pianificato per esordire in sede e date prestabilite *ad hoc*: nel “cuore storico” del **territorio rurale** del **Piemonte** che in passato è stato un epicentro della **Pianura Padana**, un'area il cui eco-sistema tra l'antichità e l'epoca moderna è stato progressivamente trasformato in agricolo e tra il XIX e XXI secolo devastato dall'industria; nel **2020**, che per gli effetti della prima pandemia globale in futuro probabilmente verrà ricordato come l'anno “spartiacque” tra due epoche e ancor prima di cominciare era contrassegnato come “anno Zero” del *GREEN DEAL* europeo “super anno” della BIODIVERSITÀ, “anno -10” nel *count-down* dell'AGENDA 2030 PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE e, in particolare, **ANNO INTERNAZIONALE DELLA SALUTE DELLE PIANTE**.



ANNO INTERNAZIONALE DELLA  
**SALUTE DELLE PIANTE**

2020

In questo periodo trascorso nell'immobilità e tramite le tecnologie telematiche in costante e frenetico contatto con tante persone, perciò dagli organizzatori di MONFERRATO GREEN FARM definito **2020Online**, su *blog*, pagina Facebook e profilo Twitter della manifestazione viene aggiornata una rassegna di informazioni d'attualità attinenti ai temi della fiera del verde e dell'agricoltura. Infatti, proprio per affrontare la pandemia e la crisi economica che ne è conseguita in tutto il mondo, in Europa e in Italia è stata riconosciuta l'importanza dello **sviluppo sostenibile** e della **cura delle piante** e del loro *habitat*, cioè della Terra, la “casa comune” di tutti gli esseri viventi, per la **salute** di tutta la sua popolazione.

Per permettere ai docenti di fruire di questa documentazione nello svolgimento di lezioni “a distanza”, MONFERRATO GREEN FARM ha predisposto un apposito **kit di materiali info-didattici**.



In collaborazione con i creativi del *team* **PINOCCHIO & I SUOI COMPAGNI D'AVVENTURA**, lo *staff* della fiera del verde e dell'agricoltura ha elaborato il *quiz* con cui, contemporaneamente all'avvio del piano europeo che, per affrontare la crisi conseguente alla pandemia da *coronavirus* con il rilancio dell'economia delineato nelle prospettive del GREEN DEAL, per la prima volta nella storia ha sancito la preminenza della solidarietà generazionale ed è stato emblematicamente denominato #NextGenerationEU, propone una **sfida ludo-didattica intergenerazionale**, il *quiz* che coinvolge i giocatori a scoprire il significato dell'enigmatica raffigurazione ambientata in una fotografia d'epoca, scattata nel 1967 durante la prima esplorazione della Luna, perciò un'iniziativa patrocinata dall'**Associazione fotografica nazionale DOMIAD PHOTO NETWORK**.



**DOMIAD**  
**PHOTO**  
**NETWORK**  
[www.domiad.it](http://www.domiad.it)

# LINK

COLLEGAMENTI IPERTESTUALI INTERATTIVI



## **quiz MGF 2020online**

- PINOCCHIO & I SUOI COMPAGNI D'AVVENTURA
- Commissione Europea / Recovery Fund - Next Generation EU
- Fondazione ELYX
- ANNO INTERNAZIONALE DELLA SALUTE DELLE PIANTE
- SCUOLA 2020ONLINE
- MONFERRATO GREEN FARM
- Associazione nazionale DOMIAD PHOTO NETWORK